



2^{ème} Tournoi de la JMSN Tilleur

24 – 25 août 2024

RÈGLEMENT DU TOURNOI

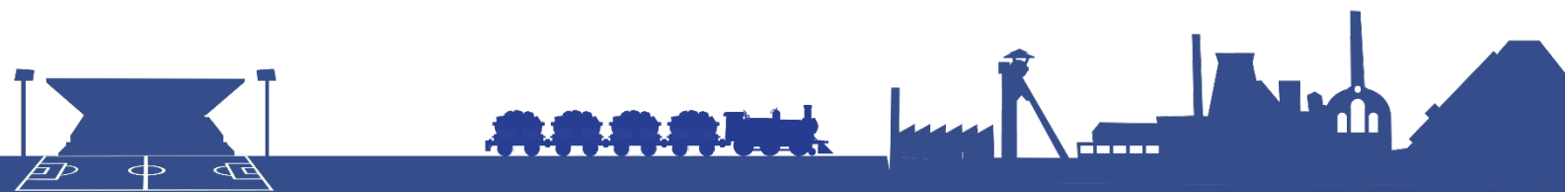


GÉNÉRALITÉS

1. Le tournoi est organisé par la Jeunesse Montagnée Saint-Nicolas Tilleur sur le site du Bonnet à Saint-Nicolas situé Rue Grimbérieux à 4420 Saint-Nicolas ;
2. L'organisateur ne peut être tenu responsable des pertes, dommages ou vols de biens appartenant aux clubs participants ou à leurs membres. Il est conseillé de rassembler les valeurs et de les conserver auprès d'un membre de votre staff ;
3. Le tournoi se déroule selon les règlements de l'ACFF moyennant les adaptations de ce présent règlement. Tout litige ou différend sera réglé par le comité organisateur qui tranchera ;
4. Le tournoi est réservé aux catégories U8 à U13. Seuls les documents d'identité autorisés par l'ACFF font office de preuve ;
5. Les débuts et les fins des rencontres seront signalés par les organisateurs à l'aide d'une sono ou par l'arbitre de la rencontre ;
6. Si une rencontre commence en retard, le temps de jeux manquant ne sera pas ajouté ;
7. Tout match non joué pour cause de forfait ou d'arrivée tardive est remporté par l'équipe adverse sur le score de 3-0 ;
8. Chaque équipe doit amener ses propres ballons d'échauffement ainsi qu'un jeu de maillots de réserve, ou chasubles. Néanmoins de chasubles pourront être prêtés par l'organisateur en cas d'oubli. Les joueurs en test sont acceptés sous la responsabilité du club qui les aligne ;
9. Le coup d'envoi se fait au milieu du terrain (+ après chaque but). Au début du match, il est donné par l'équipe considérée comme jouant à domicile dans le planning ;
10. Les équipes mentionnées comme jouant à domicile dans le calendrier du tournoi sont tenues de modifier leur équipement si l'adversaire joue avec des couleurs similaires ;
11. Les chaussures avec studs en aluminium ne sont pas autorisées sur les terrains synthétiques et en herbe (jusqu'à U13). Pour l'accès au terrain synthétique, les chaussures doivent être libres de toute saleté (herbe, boue ou autre).
12. Les vestiaires resteront ouverts et un endroit désigné vous sera proposé pour déposer les sacs de sport et le matériel ;
13. Dès leur arrivée, les délégations participantes devront confirmer leur présence en récupérant la feuille de match à la table administrative dans le fond de la buvette. Les équipes ont l'obligation de la remplir dès leur arrivée sur le site. La remise de la feuille de match donne droit à la remise de la récompense pour les enfants inscrits sur cette dernière à la fin de la compétition de leur catégorie ;
14. Pour éviter les forfaits de dernière minute et assurer un bon déroulement du tournoi pour tous : Dans le cas où une équipe n'est pas complète, le comité du tournoi pourra prêter des joueurs du club organisateur pour que l'équipe visiteuse soit compétitive ;
15. La participation au tournoi implique la connaissance et l'approbation sans réserve du présent règlement.

RÈGLES DU JEU

1. La durée des rencontres est indiquée sur les programmes.



2. Le classement par série dépend du nombre de points, de la différence de buts, du nombre de buts marqués, du résultat du match ayant opposé les deux équipes.
3. Répartition des points
 - Match gagné = 3 points
 - Match nul = 1 point
 - Match perdu = 0 point
4. Durant les matchs, pour le bon déroulement de ceux-ci, l'accès à la zone neutre n'est permis qu'aux délégués, au soigneur ou aux entraîneurs. Les intéressés doivent néanmoins rester en dehors de la surface de jeu. Elles porteront les brassards réglementaires.
5. Sortie de but: le gardien remet le ballon en jeu en le faisant rouler ou en le jouant au pied au sol (Le gardien ne peut pas dégager à la main: sanction = coup franc à l'endroit où le ballon touche le sol/s'il sort = coup de coin pour l'adversaire) ;
6. Rappel pour le jeu à 5 et le jeu à 8 : pas de penalties, tous les coups-franc sont indirects et le mur est placé à 8 mètres, si la faute à lieu à moins de 8 mètres du but, il faut reculer le ballon aux 8 mètres (voir en annexe) ;
7. Les changements s'effectuent uniquement lors d'un arrêt de jeu et une fois l'arbitre averti. Un joueur remplacé peut reprendre part au jeu ;
8. Les résultats et classement seront disponibles en temps réel sur une application, dont le lien sera communiqué en même temps que le planning du tournoi ;
9. **La Commission du Tournoi se réserve le droit d'exclure du tournoi toute délégation dont le comportement sur ou en dehors du terrain serait jugé indigne de jeunes sportifs ou de dirigeants.**
10. Lorsqu'un vainqueur doit être désigné à l'issue d'un match nul (égalité), l'équipe qui a marqué en premier ou à défaut (0 – 0) qui a bénéficié du premier corner est déclarée vainqueur. Exception pour les finales éventuelles, où en cas de match nul, une série de trois penalties sera bottée.
11. De U8 à U13 : un trophée et /ou une médaille sera remise à chaque joueur ou équipe participante.

RÈGLEMENT DES CLASSEMENTS

- Dans chaque poule, l'ordre préférentiel sera donné à l'équipe qui a :

- le plus de points
- la plus grande différence positive de buts
- le plus grand nombre de buts inscrits
- le résultat de la confrontation directe.

Si l'égalité subsiste après ces 4 critères les équipes concernées seront déclarées ex-aequo. Le point 9 des règles du jeu de ce présent règlement est alors d'application.

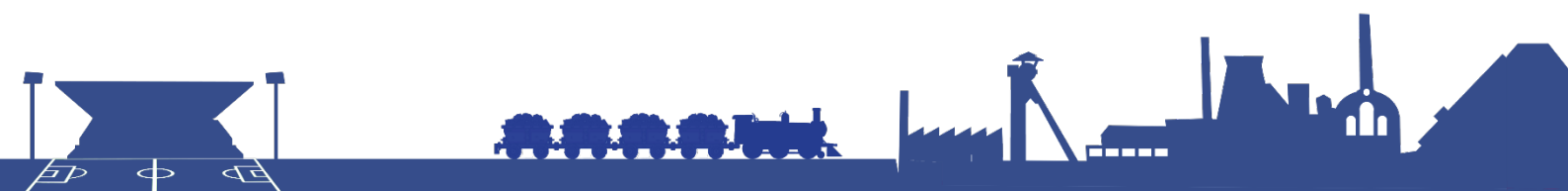
- En cas de classement total par catégorie, le système du classement dans chaque poule sera d'application, soit :

- le plus de points
- la plus grande différence positive de buts
- le plus grand nombre de buts inscrits
- le résultat de la confrontation directe.

Réclamations et appels:

Les réclamations et appels éventuels seront adressés à la Commission du Tournoi, celle-ci prendra une décision définitive et contraignante. Aucune réclamation contre une décision arbitrale ne sera admise.

La Jeunesse MSN Tilleur prônera le Fair-Play et le respect de tous et vous souhaite dès à présent de passer un agréable tournoi.



**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

CATÉGORIE



U8 - U9
Document d'identité
obligatoire

**FEUILLE
DE MATCH**



Feuille digitale
obligatoire

**DURÉE
DE MATCH**



2 x 25'
Mi-temps = 10'

TERRAIN



35m x 25m
Sens de la longueur ou
largeur de la surface de jeu
normale

BUTS



5mx2m
solidement ancrés au sol

BALLON



Taille 3

CHAUSSURES



Crampons en
alu interdits

CLASSEMENT



Pas d'application

**PROTOCOLE
FAIR-PLAY**



Poignée de main
avant et après
la rencontre

**CARTE
JAUNE/ROUGE**



D'application
Carte jeune non enregistrée
aussi pour le staff

**REMPLA-
CEMENTS**



Permanents
Max. 3 remplaçants

**SURFACE
DE BUT**



Zone s'étend sur toute
la largeur du terrain
jusqu'à 6m de la ligne
de but matérialisée
par un cône/plot sur
chaque ligne de touche

PÉNALTY



Pas d'application

**COUP DE
PIED DE BUT**



En dribble ou par
une passe au sol
Ce joueur ne peut pas
marquer directement
Adversaires en dehors
de la surface de but

COUP FRANC



Toujours indirect
Adversaires à 8m

TOUCHE



En dribble ou par
une passe au sol
Ce joueur ne peut pas
marquer directement
Adversaires à 3m

**GARDIEN
DE BUT**



Ne peut pas toucher le
ballon des mains sur
passe volontaire d'un
coéquipier

CORNER






Botté de l'intersection
ligne de touche et ligne
de but
Adversaires à 8m

HORS-JEU



Pas d'application

**FOOTBALL DES JEUNES REGIONAL,
PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL**

<p>CATÉGORIE</p>  <p>U10 - U13 Document d'identité obligatoire</p>	<p>FEUILLE DE MATCH</p>  <p>Feuille digitale obligatoire</p>	<p>DURÉE DE MATCH</p>  <p>2 x 30' Mi-temps = 10'</p>	<p>TERRAIN U10 - U11</p>  <p>40-50m x 30-35m Ligne médiane à surf. rép., de ligne de touche à prolongement surf. de rép.</p>	<p>TERRAIN U12 - U13</p>  <p>50-60m x 40-45m Ligne médiane à surface de but sur toute la largeur.</p>
<p>BUTS</p>  <p>5mx2m solidement ancrés au sol</p>	<p>BALLON</p>  <p>Taille 4</p>	<p>CHAUSSURES</p>  <p>Crampons en alu interdits</p>	<p>CLASSEMENT</p>  <p>Pas d'application</p>	<p>PROTOCOLE FAIR-PLAY</p>  <p>Poignée de main avant et après la rencontre</p>
<p>CARTE JAUNE/ROUGE</p>  <p>D'application Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff</p>	<p>REPLA- CEMENTS</p>  <p>Permanents Max. 4 remplaçants</p>	<p>SURFACE DE BUT</p>  <p>Zone s'étend sur toute la largeur du terrain jusqu'à 8m de la ligne de but matérialisée par un cône/plot sur chaque ligne de touche</p>	<p>PÉNALTY</p>  <p>Pas d'application</p>	<p>COUP DE PIED DE BUT</p>  <p>Botté d'un point quelconque de la surface de but Adversaires en dehors de la surface de but</p>
<p>COUP FRANC</p>  <p>Toujours indirect Adversaires à 8m</p>	<p>TOUCHE</p>  <p>D'application Suivent les lois du jeu</p>	<p>GARDIEN DE BUT</p>  <p>Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier</p>	<p>CORNER</p>  <p>Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but Adversaires à 8m</p>	<p>HORS-JEU</p>  <p>Pas d'application</p>